

TUTORIEL

3. CARTOGRAPHIER AVEC OSM DEPUIS SON ORDINATEUR

3.3 VÉRIFIER LA QUALITÉ DE LA CARTOGRAPHIE



La présente publication bénéficie du soutien de l'Agence Française de Développement (AFD). Néanmoins, les idées et les opinions présentées dans ce document ne représentent pas nécessairement celles de l'AFD.

Ce tutoriel est mis à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution – Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International



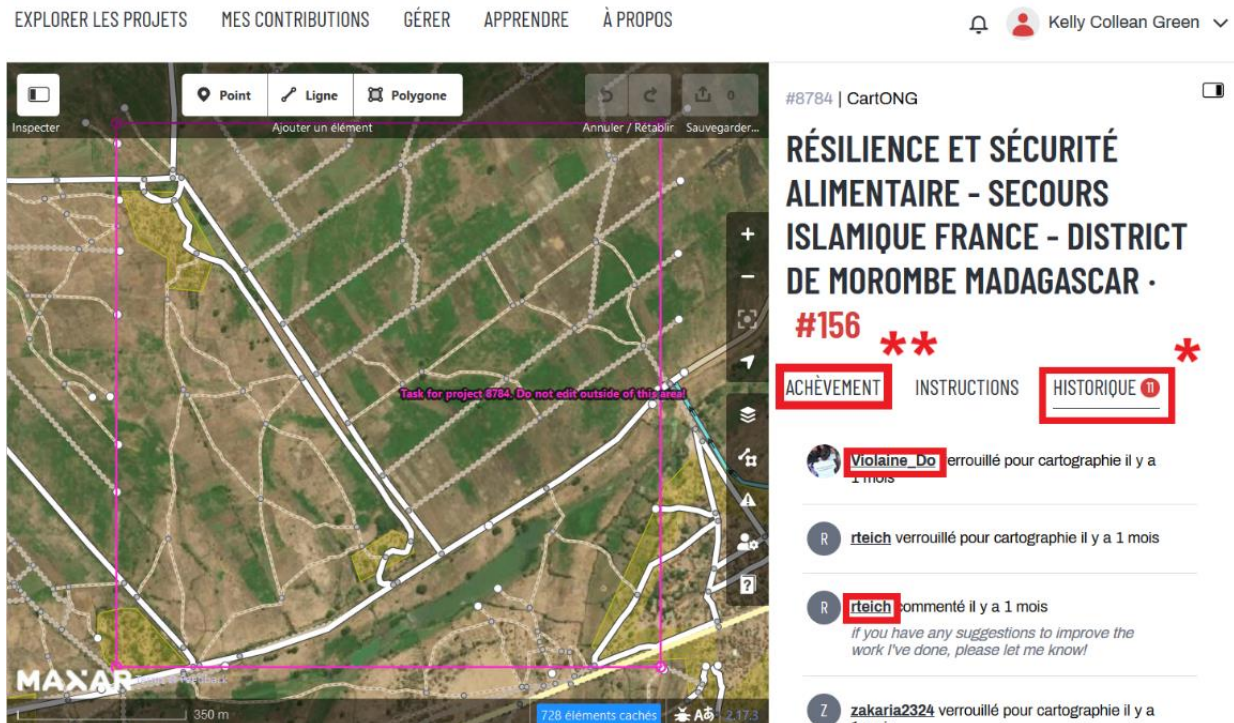
3. CARTOGRAPHIER AVEC OSM DEPUIS SON ORDINATEUR

3.3 VÉRIFIER LA QUALITÉ DE LA CARTOGRAPHIE

3.3.3 CONSIGNES GÉNÉRALES

i. La validation c'est aussi un état d'esprit !

- **Bienveillance et patience** (surtout pour les carrés des débutant·es).
- **Communication et échanges** sont essentiels !
 - Communiquer avec les autres validateur·rices.
 - Communiquer avec les contributeur·rices : la liste des personnes ayant travaillé sur le carré se trouve dans l'onglet « **Historique** » (*) de la tâche à valider, les contributeur·rices peuvent avoir été nombreux·ses. Prenez le temps de les remercier en laissant un commentaire avant de soumettre la tâche dans l'onglet « **Achèvement** » (**) même s'ils et elles ont commis quelques erreurs. Cela peut les encourager à revenir et cartographier à nouveau. Si vous avez identifié des erreurs, comme des bâtiments non rectangulaires, ou encore des routes manquantes, signalez-le poliment dans le commentaire. Cet apprentissage permettra aux contributeur·rices de faire un meilleur travail la fois prochaine ! *Vous pouvez adresser un message à un·e contributeur·rice en particulier (remerciements, par exemple) en insérant en début de message un @ suivi de son pseudonyme.*



The screenshot shows the CartONG web interface. On the left, a satellite map displays a task area outlined in purple. The task title is "RÉSILIENCE ET SÉCURITÉ ALIMENTAIRE - SECOURS ISLAMIQUE FRANCE - DISTRICT DE MOROMBE MADAGASCAR". The task ID is #156. The interface includes navigation tools like "Point", "Ligne", and "Polygone". On the right, the task details panel shows the title, ID, and a list of contributors. The "ACHÈVEMENT" and "HISTORIQUE" tabs are highlighted with red boxes. The history list shows users like "Violaine_Do", "rteich", and "zakaria2324" with their respective roles and dates.

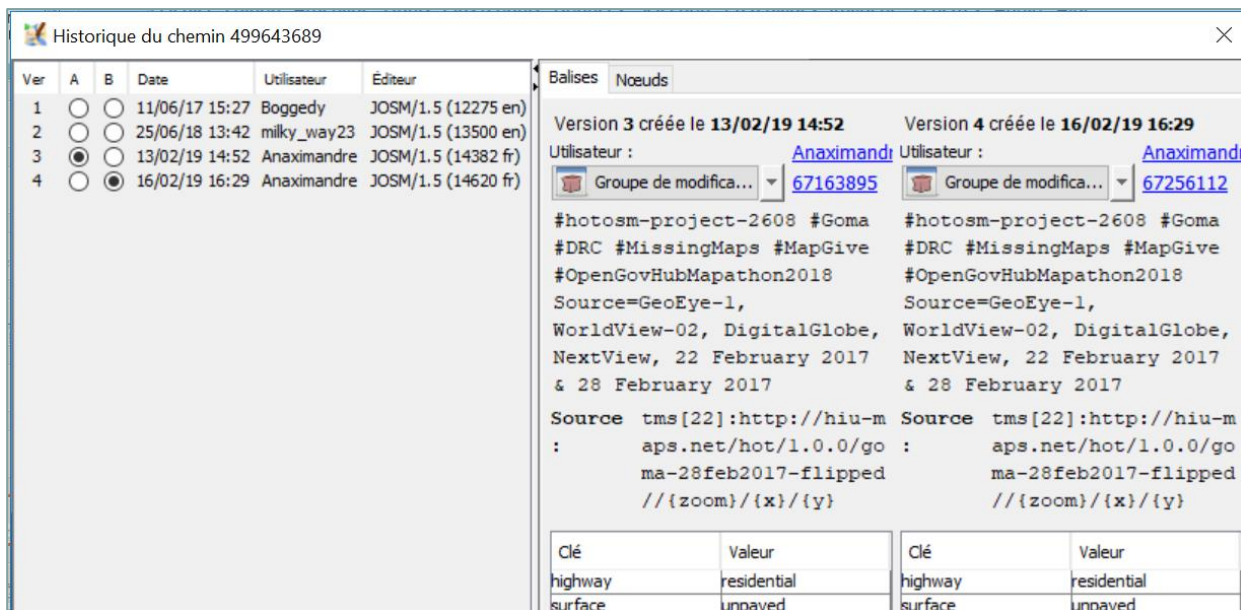
- Lorsque vous avez choisi un carré, vous pouvez regarder le niveau d'expérience du/ de la /des contributeur·trice(s). Dans l'onglet « **Historique** » (*) à droite s'affiche l'historique de contribution du carré. Vous pouvez cliquer sur le **pseudo** du ou de la contributeur·trice pour avoir plus de détails sur son profil.
- **Préférez la modification à la suppression des données**

- Derrière chaque donnée il y a un **historique des éditions, c'est une information précieuse qu'il faut essayer de préserver**. Donc même si cela prend un peu plus de temps préférez modifier que supprimer !

ii. La donnée terrain prime toujours

Se fier davantage à la donnée terrain qu'à l'imagerie. L'image satellite peut être ancienne ou non-représentative des changements de saison : en effet une route tertiaire peut se transformer en route non classifiée car inondée en saison humide.

Prenez le réflexe de consulter l'historique des données.



Ver	A	B	Date	Utilisateur	Éditeur
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	11/06/17 15:27	Boggedy	JOSM/1.5 (12275 en)
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	25/06/18 13:42	milky_way23	JOSM/1.5 (13500 en)
3	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	13/02/19 14:52	Anaximandre	JOSM/1.5 (14382 fr)
4	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	16/02/19 16:29	Anaximandre	JOSM/1.5 (14620 fr)

Clé	Valeur	Clé	Valeur
highway	residential	highway	residential
surface	unpaved	surface	unpaved

Sur JOSM :

- Sélectionnez l'objet.
- Dans la fenêtre **Sélection**, cliquez sur le bouton **Historique**.
- Une nouvelle fenêtre **Historique** apparaît avec toutes les métadonnées et changeset associés à l'objet (date de création, date de modification, nom du / de la ou des différent-es contributeur-rices, imagerie utilisée, etc.)

iii. En cas de doute

- Pensez à mettre un tag **fixme** sur des objets qui vous semblent douteux.
- Laissez un commentaire expliquant vos doutes sur le Tasking Manager.
- Bien garder à l'esprit l'environnement global du projet : ne pas hésiter à zoomer et dézoomer régulièrement pour l'avoir en tête.
- Un pays est différent d'un autre : la mission change à chaque fois, donc potentiellement les tags et les manières de faire aussi.